

Demostrando su compromiso de ayudar a los sudafricanos a ahorrar electricidad, el Gobierno anunció el lanzamiento de un juego que pretende enseñar a los niños cómo y por qué ahorrar energía. El juego, que se distribuye gratuitamente a través de Internet y las redes sociales populares y la herramienta de mensajería instantánea Mxit, fue lanzado oficialmente por el Ministro de Energía, Dipuo Peters, en la Escuela Combinada Tigerkloof en Vryburg.

El juego llamado Save It! presenta a tres superhéroes que intentan frustrar a Tragón de Energía, un monstruo derrochador de energía que está consumiendo toda la electricidad disponible en un hogar. Los personajes deben superar al monstruo ganándole a través del mayor ahorro de energía posible. El juego fue desarrollado por el Gobierno como parte de su Campaña Nacional de Eficiencia Energética, que comprende un *road show* en escuelas y una campaña de comunicación para educar a los sudafricanos sobre la importancia del ahorro de energía.

Fuente: www.itnewsafrika.com