



Una frase muy conocida ya por todos es la que dice "lo único permanente es el cambio", cambio que afecta a todos los ámbitos, incluido el de la Formación. En este, el sector al que pertenecemos, muchos cambios se dan una velocidad no tan vertiginosa; pero lo cierto es que cada unos años van surgiendo nuevas modalidades para capacitar y entrenar a las personas, y también van evolucionando las formas ya existentes de formación.

En esta edición vamos a introducirlos en los Juegos Serios como herramienta de aprendizaje, tanto en el ámbito corporativo como en el académico. Les presentamos los conceptos fundamentales, y a través de las entrevistas realizadas a tres especialistas en la temática, les mostramos qué se está haciendo en este campo, para qué se utiliza, los resultados que se obtiene con su uso, entre otros temas.

El e-Learning sigue siendo una modalidad para algunos aún "nueva", y para otros ya es parte de las formas de capacitación habitual de sus organizaciones. Lo que aún sigue dando que hablar, es el factor Calidad en e-Learning. Por tal motivo, estamos acercándoles una entrevista a dos expertos norteamericanos, y un artículo que presenta un abordaje claro a esta problemática.

También viene "pisando fuerte" el uso de simulaciones virtuales, aunque hay muchos mitos creados alrededor de las mismas (algunos falsos y otros no tanto). Qué es y qué no es una simulación; cuándo utilizarlas; desarrollo e implementación de simulaciones; tipos de simulación... son algunos de tópicos que se amplían en los dos artículos que encontrará en esta revista.

No les quito más tiempo; comencemos a leer sobre todos estos temas...

[Lic. Verónica Inoue](#)
Directora Editorial