



Fundador y Director Aquadize Studios

Ariel Brunetto es director y fundador de Aquadize Studios; tiene a su cargo los aspectos estratégicos y comerciales de la compañía, a la vez que se desempeña como arquitecto de software 3D para los diferentes proyectos desarrollados. Trabaja en computación gráfica desde hace más de 10 años, desarrollando aplicaciones gráficas interactivas. Antes de fundar Aquadize, ha liderado equipos de ingenieros en el área de telecomunicaciones durante más de 5 años. Actualmente es también docente de Programación de Gráficos 3 en Image Campus, y frecuente orador en exposiciones locales como EVA.

Artículos:

- [Desarrollo de Juegos Serios: el detrás de escena](#) . LR España 11