



**Clark Aldrich** es un consultor independiente y un experto globalmente reconocido en educación e interfases de software, denominado un gurú por la revista Fortuna. Trabaja con clientes corporativos, militares, gubernamentales y académicos tanto a nivel de planificación como de implementación. Posee un título de grado en Ciencias Cognitivas de la Universidad de Brown.

Además, es autor de cuatro libros: Simulations and the Future of Learning (2004), Learning By Doing (2005), The Complete Guide to Simulations and Serious Games - How the Most Valuable Content Will Be Created In the Age Beyond Gutenberg to Google (2009) y Learning Online with Games, Simulations, and Virtual Worlds (2009), y un blog. Ha recibido incontables premios de la industria, y creado decenas de simulaciones educativas.

Artículos:

- ["\\_ Estamos viviendo un nuevo hito comparable con la invención de la imprenta de Gutenberg"](#) LR España N° 11