



Consultora Estratégica en Innovación Educativa

Master en Dirección Estratégica y Gestión de la Innovación por el IUP y Licenciada en Humanidades por la Universidad Carlos III de Madrid, actualmente investiga sobre el diseño de actividades de aprendizaje en Mundos Virtuales 3D Doctorando en el Programa Procesos de Formación en Espacios Virtuales de la Universidad de Salamanca.

Co-autora del libro Second Life de la editorial Anaya. Colabora en proyectos de investigación cómo Tecnóloga, realiza consultoría en Innovación Educativa e imparte formación sobre posibilidades educativas y diseño de actividades de aprendizaje en Mundos Virtuales 3D y Web 2.0 (www.elearning3d.es).

Su avatar en Second Life es: AureA Memotech.

Blog: <http://aureamemotech.wordpress.com>

Artículos Relacionados:

- [Posibilidades educativas en entornos virtuales 3D: Second Life.](#)
Edición N° 19 LR LATAM
- [Aprender jugando en Second Life](#) .
Edición N°20 LR LATAM
- [Aplicación de la Teoría Conectivista de George Siemens en Formación Online sobre Second Life](#) .
Edición N°22 LR LATAM
- [La formación... ¿se vuelve 3D?](#)
Edición N°23 LR LATAM
- [La posición de las empresas frente a los Mundos Virtuales 3D](#) . Especial Educación en Mundos Virtuales 3D. LR España N°3
Sección: [Educación y Mundos Virtuales 3D](#) .
- [¡Silencio, se rueda! Machinima y Mundos Virtuales](#) . LR España N°8
- [Dejar de pensar en diseñar páginas web y crear soluciones web](#) . LR España N°9

- [Mirando al futuro](#) . LR España N°9
- [La plataforma de mundos virtuales, ¿cómo debería ser?](#) LR España N°9
- [Un poco de historia...de los modelos de negocio obsoleto](#) s. LR España N°9
- [Reportaje a la empresa DADEN](#) . LR España N° 10
- [Proyectos Formativos Second Life: igualdad de género e innovación personal](#) . LR España N° 11

- [El e-Learning ha muerto, larga vida al aprendizaje emergente](#) . LR España N° 11