



CEO de ANGILS

ha ocupado posiciones superiores en la industria del Conocimiento por 20 años. Desde 1996 ha trabajado en los sectores de capacitación, juegos, y Computer Generated Imagery. Orientó importantes iniciativas de capacitación para Barclays Bank y Ford, entre otros. Fundó ANGILS en el año 2003 como la asociación de juegos serios y tecnologías emergentes. Con base en Europa, ANGILS es la asociación comercial de proveedores y clientes de juegos serios, con miembros de todas partes del mundo.

Artículo:

- [Juegos serios: ¿revolución o evolución?](#) Edición N°1 LR España.